

# REGULAMIN KONKURSU NA MASKOTKĘ SIECI AKADEMIKÓW STUDENT DEPOT

## I. Informacje ogólne:

1. Organizatorem konkursu jest Student Depot Sp z o.o. Plac Marszałka Józefa Piłsudskiego 2, 00-073 Warszawa.
2. Konkurs obejmuje opracowanie projektu maskotki, która będzie symbolem sieci prywatnych akademików Student Depot.
3. Konkurs trwa w terminie 15.04 -30.06.2024. W wyjątkowych przypadkach Organizator zastrzega sobie prawo do przerywania, zmiany lub przedłużenia konkursu o czym poinformuje uczestników za pośrednictwem profilu na Instagramie @student\_depot\_official lub strony internetowej [www.studentdepot.pl/maskotka](http://www.studentdepot.pl/maskotka).

## II. Przedmiot konkursu:

1. Celem Konkursu jest zaprojektowanie i opracowanie oryginalnego znaku graficznego – maskotki, która będzie symbolem sieci prywatnych akademików Student Depot.
2. Maskotka będzie oficjalnie wykorzystywana przez Organizatora w sposób nieograniczony /nieodpłatny w materiałach i gadżetach promocyjnych, materiałach informacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych oraz innych drukach i nośnikach według potrzeb Organizatora.
3. Do projektu graficznego załączony powinien być opis idei i pomysłu (np. opis użytej symboliki, koloru i kontekstu) stojące za daną propozycją maskotki.
4. Maskotka wraz z opisem powinna jednoznacznie kojarzyć się z prywatnym domem studenckim Student Depot.
  - 4.1. Wytyczne dla projektu maskotki (Brief) stanowi **Załącznik nr 4** do Regulaminu.
  - 4.2. Maskotka może zawierać w sobie logo Student Depot.
5. Wszelkie zapytania związane z organizacją konkursu należy kierować do Student Depot Sp. z o.o. na adres e-mail: kontakt@studentdepot.pl w tytule wpisując Maskotka/Mascot.

## III. Warunki uczestnictwa:

1. Konkurs ma charakter jednoetapowy i otwarty.
2. Konkurs adresowany jest do grafików, projektantów, artystów plastyków, uczniów, studentów i absolwentów szkół oraz uczelni wyższych - osób fizycznych i osób prawnych oraz podmiotów nieposiadających osobowości prawnej, zamieszkałych na terenie Polski.
3. Udział w konkursie jest bezpłatny i całkowicie dobrowolny.
4. Wszystkie koszty związane z uczestnictwem w konkursie uczestnik ponosi we własnym zakresie.
5. Zgłoszone prace muszą być wykonane samodzielnie i być pracami autorskimi. Żadna część pracy nie może być wykonana przy pomocy narzędzi opartych na technologii sztucznej inteligencji. Uczestnik konkursu oświadcza, że posiada pełnię praw autorskich do pracy konkursowej zgłoszonej do konkursu i ponosi pełną i wyłączną odpowiedzialność z tytułu roszczeń osób trzecich, jakie mogą powstać w związku z ewentualnym naruszeniem jakichkolwiek praw do zgłoszonych prac. Przekazanie pracy jest również równoznaczne z potwierdzeniem, że praca ta nie była wcześniej publikowana i prezentowana w innych konkursach. W przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniami wynikającymi z tytułu naruszenia praw określonych powyżej, uczestnik konkursu, którego dotyczy powyższe roszczenie, zrehabilituje Organizatorowi, jako wyłącznie odpowiedzialny, wszelkie koszty poniesione w związku ze skierowaniem przeciwko niemu roszczeń odszkodowawczych.
6. Wyłoniony drogą niniejszego konkursu zwycięski egzemplarz maskotki, z chwilą wypłaty Nagrody Głównej staje się własnością Organizatora konkursu, wraz z nośnikiem na którym ten egzemplarz został dostarczony Organizatorowi. .
7. Do konkursu mogą przystąpić osoby, które:

- a) zapoznają się z niniejszym Regulaminem Konkursu i akceptują jego postanowienia;
  - b) dostarczą w wymaganym terminie pracę konkursową - projekt graficzny zgodny z wymaganiami określonymi w pkt IV niniejszego Regulaminu;
  - c) złożą wraz z pracą konkursową wypełnioną i podpisaną kartę zgłoszenia konkursowego (**Załącznik nr 1** do niniejszego Regulaminu);
  - d) złożą wraz z pracą konkursową pisemne oświadczenie o wyrażeniu zgody na przeniesienie na Organizatora konkursu praw majątkowych do projektu graficznego - logo (**Załącznik nr 2** do niniejszego Regulaminu);
  - e) złożą wraz z pracą konkursową podpisaną klauzulę informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych przez Organizatora (**Załącznik nr 3** do niniejszego Regulaminu);
  - f) w przypadku osób niepełnoletnich załączniki, o których mowa w pkt. c, d i e, podpisują także przedstawiciele ustawowi uczestnika;
8. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do opublikowania imienia, nazwiska i informacji o zwycięzcy.
  9. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do opublikowania zgłoszonych do konkursu prac w celu promocji konkursu bez uiszczania dodatkowego wynagrodzenia.
  10. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz osoby wchodzące w skład Komisji Konkursowej.

#### **IV. Forma prezentacji pracy konkursowej:**

1. Projekt maskotki powinien zostać dostarczony Organizatorowi w wersji elektronicznej na nośniku elektronicznym (pendrive), w wersji papierowej (format wydruku A4, papier twardy) lub mailowo na adres e-mail: kontakt@studentdepot.pl w tytule wpisując Maskotka/Mascot.
2. Preferowany, ale niewymagany format prac konkursowych:
  - a) w grafice wektorowej np. w formacie pliku \*.cdr (CorelDRAW)
  - b) w formacie służącym do prezentacji i drukowania \*.pdf (o jakości drukarskiej), \*.jpg (o wysokiej rozdzielczości), \*.png (o wysokiej rozdzielczości),
  - c) w rozmiarze minimum 4 MB z dopuszczeniem możliwości zmiany skali i proporcji obrazu bez utraty jakości,
3. Praca konkursowa musi być pozbawiona graficznych i tekstowych elementów identyfikujących uczestnika konkursu.
4. Każdy uczestnik konkursu może zgłosić maksymalnie 3 projekty graficzne.
5. Prace konkursowe nie będą odsyłane uczestnikom. Organizator zobowiązuje się, że nie wykorzysta prac, które nie zostały nagrodzone.
6. Uczestnik wyraża zgodę na prezentowanie zgłoszonej pracy konkursowej oraz na jej nieodpłatną publikację przez Organizatora we wszystkich materiałach i gadżetach promocyjnych, materiałach informacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych miasta oraz innych drukach i nośnikach według potrzeb Organizatora.

#### **V. Miejsce i termin składania prac konkursowych:**

1. Prace konkursowe wraz z wypełnionymi załącznikami do Regulaminu konkursu należy przesać pocztą z dopiskiem „Maskotka Student Depot” na adres: Student Depot Sp. z o.o. Plac Marszałka Józefa Piłsudskiego 2, 00-073 Warszawa do dnia 30 czerwca 2024 r (decyduje data stempla pocztowego) lub mailowo na adres e-mail: kontakt@studentdepot.pl w tytule wpisując Maskotka/Mascot (decyduje godzina wpływu na skrzynkę mailową).
2. Koszty dostarczenia prac konkursowych pokrywają uczestnicy konkursu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne opóźnienia i uszkodzenia prac konkursowych powstałych w trakcie przesyłki.
4. Prace nie spełniające wymagań lub złożone po upływie terminu nie będą rozpatrywane przez Komisję Konkursową.
5. Przekazanie pracy konkursowej oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.

## **VI. Zasady przyznawania nagród i kryteria oceny prac konkursowych:**

1. Wyboru laureata konkursu na maskotkę Student Depot dokonuje Komisja Konkursowa powołana przez Dyrektora Zarządzającego Organizatora.
2. Decyzja Komisji Konkursowej o przyznaniu nagrody jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
3. Prace konkursowe będą oceniane pod kątem następujących kryteriów:
  - a) walory artystyczne: pomysł, komunikatywność, wyrazistość, czytelność, estetyka, oryginalność, a także wywołanie pozytywnych skojarzeń,
  - b) walory graficzne: profesjonalizm pracy zgodny z zasadami sztuki,
  - c) walory użytkowe: możliwość edycji w różnych zastosowaniach i sytuacjach ekspozycyjnych.

## **VII. Nagroda:**

1. Komisja Konkursowa dokona wyboru laureata - jednego zwycięskiego projektu graficznego maskotki Student Depot. Autor otrzyma nagrodę finansową, w wysokości: 5 000 PLN („**Nagroda Główna**”). Dodatkowo komisja wyróżni dwa projekty nagrodami finansowymi w wysokości 1 000 PLN (tysiąc złotych).
2. Nagroda Główna stanowi wynagrodzenie za przeniesienie na Organizatora majątkowych praw autorskich do projektu graficznego maskotki. Majątkowe prawa autorskie do projektu maskotki zostają przeniesione na Organizatora z chwilą wypłaty Nagrody Głównej. Szczegółowe warunki przeniesienia majątkowych praw autorskich do projektu maskotki zostały określone w załączniku nr 2.
3. Nagrody zostaną wypłacone na rachunki bankowe wskazane przez uczestników konkursu w zgłoszeniu. Nagrody podlegają opodatkowaniu zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
4. W przypadku wyboru pracy zespołowej nagroda nie ulega zwielokrotnieniu.
5. Komisja Konkursowa zastrzega sobie prawo do nie rozstrzygnięcia konkursu, a co za tym idzie nie przyznania nagrody, jeśli w jej ocenie złożone prace nie spełnią kryteriów oceny prac w stopniu pozwalającym na jej przyznanie.

## **VIII. Rozstrzygnięcie konkursu:**

1. Planowana data ogłoszenia wyników: 10 lipca 2024 r.
2. Wyniki konkursu i informacja o zwycięskiej pracy i jej autorze zostaną podane na koncie Instagram Organizatora **@student\_depot\_official**
3. Niezależnie od ogłoszenia wyników konkursu, Organizator w formie pisemnej poinformuje laureata o wynikach konkursu i o przyznaniu Nagrody Głównej. Powyższa informacja zostanie doręczona przesyłką poleconą na adres wskazany przez laureta w zgłoszeniu konkursowym. W razie wątpliwości, przyjmuje się, że przesłanie powyższej informacji jest równoznaczne z oświadczeniem woli Organizatora w przedmiocie przeniesienia majątkowych praw autorskich do projektu maskotki na zasadach określonych w załączniku nr 2. W przypadku nieodebrania przesyłki, skutek doręczenia następuje z upływem ostatniego dnia awizacji przesyłki.

## **IX. Postanowienia końcowe**

1. We wszystkich kwestiach spornych decyzje podejmuje Komisja Konkursowa. Od Komisji Konkursowej nie przysługuje odwołanie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu Konkursu.
3. Regulamin Konkursu dostępny jest na stronie Organizatora [www.studentdepot.pl/maskotka](http://www.studentdepot.pl/maskotka).
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania osób trzecich związane z organizacją konkursu oraz za szkody spowodowane podaniem błędnych lub nieaktualnych danych przez uczestników konkursu.
5. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia konkursu.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy obowiązującego prawa, a w szczególności Kodeksu Cywilnego. Informacje o konkursie można

uzyskać w Student Depot Sp. z o.o. Pl. Marszałka Piłsudskiego 2, 00-073 Warszawa lub pod adresem mailowym kontakt@studentdepot.pl w tytule wpisując Maskotka.

**Załączniki do Regulaminu:**

---

**Załącznik nr 1** Karta zgłoszenia konkursowego wraz z oświadczeniami.

**Załącznik nr 2** Wyrażenie zgody na przeniesienie autorskich praw majątkowych do pracy konkursowej

**Załącznik nr 3** Klauzula informacyjna (RODO)

**Załącznik nr 4** Wytoczne dla projektu maskotki (Brief)

**KARTA ZGŁOSZENIA KONKURSOWEGO**

**Kategoria konkursowa:** znak graficzny – maskotka Student Depot

**Dane uczestnika konkursu:**

1. Imię i nazwisko: .....
2. Adres: .....
3. Telefon:..... E-mail: .....
4. nr rachunku bankowego (w celu wypłaty nagrody).....
5. Liczba zgłoszonych projektów: .....

Oświadczam, że :

1. Jestem wyłącznym autorem nadesłanej pracy konkursowej znaku graficznego - maskotki Student Depot,
2. przy wykonywaniu pracy konkursowej nie posługiwałem się narzędziami korzystającymi z technologii sztucznej inteligencji
3. znam i akceptuję postanowienia Regulaminu Konkursu na opracowanie projektu, graficznego - maskotki Student Depot,
4. nie naruszam praw osób trzecich ani obowiązujących przepisów prawa,
5. praca konkursowa nie była zgłoszona do innego konkursu;
6. wyrażam zgodę na nieodpłatne prezentowanie przez Organizatora konkursu mojej pracy w celu przeprowadzenia i ogłoszenia wyników konkursu, w szczególności na następujących polach eksploatacji:
  - prezentowanie pracy w tym prezentowanie online
  - powielanie
  - drukowanie
  - zapisywanie na nośnikach elektronicznych
7. wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w zgłoszeniu przez Organizatora konkursu dla celów związanych z przeprowadzeniem i rozstrzygnięciem konkursu oraz w przypadku otrzymania nagrody wyrażam zgodę na podanie danych osobowych do publicznej wiadomości.

.....  
/miejscowość i data/ /czytelny podpis autora pracy/

.....  
/jeśli dotyczy czytelny podpis przedstawicieli ustawowych/

**WYRAŻENIE ZGODY NA PRZENIESIENIE NA ORGANIZATORA  
KONKURSU MAJĄTKOWYCH PRAW MAJĄTKOWYCH DO PROJEKTU  
GRAFICZNEGO MASKOTKI STUDENT DEPOT**

.....  
miejsowość i data

**OŚWIADCZENIE**

Niniejszym oświadczam, że wyrażam zgodę na przeniesienie na Student Depot Sp z o.o. (dalej „Organizator”) majątkowych praw autorskich do znaku graficznego – maskotki zgłoszonego w konkursie „na maskotkę sieci akademików Student Depot” (dalej: „Utwór”), na następujących warunkach:

1. Przeniesienie praw majątkowych do Utworu następuje z chwilą wypłaty Nagrody Głównej w konkursie „na maskotkę sieci akademików Student Depot”, na rachunek bankowy wskazany przeze mnie w karcie zgłoszenia konkursowego.
2. Kwota Nagrody Głównej stanowi wyłączone wynagrodzenie za przeniesienie majątkowych praw autorskich do Utworu.
3. Przeniesienie majątkowych praw autorskich do Utworu następuje bez ograniczeń czasowych i terytorialnych,
4. Przeniesienie majątkowych praw autorskich do Utworu obejmuje wszystkie znane w dniu złożenia niniejszego oświadczenia pola eksploatacji, w tym pola eksploatacji wymienione w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, a w szczególności prawo do:
  - a) utrwalania, nagrywania, wytwarzania, zwielokrotniania i zapisywania dowolną techniką, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
  - b) wprowadzania do obrotu, użyczania, oddawania w najem lub dzierżawę;
  - c) publicznego, wystawiania, wyświetlania, a także publicznego udostępniania w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do Utworu w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
  - d) digitalizacji i dokonywania graficznej obróbki komputerowej;
  - e) wprowadzania oraz zapisywania w pamięci komputera oraz we własnych bazach danych;
  - f) wprowadzania Utworu do sieci informatycznych, w tym Internetu, w szczególności w celu rozpowszechniania za pośrednictwem takiej sieci i umożliwienia powszechnego dostępu do utworu;
  - g) wykorzystania Utworu w celach reklamowych, promocyjnych i marketingowych, w szczególności w celu promowania działalności Organizatora, a także działalności innych podmiotów według uznania Organizatora
  - h) wprowadzania zmian w Utworze
  - i) korzystania z Utworu w dowolny sposób, w całości lub w części, dla celów związanych z prowadzeniem działalności gospodarczej Organizatora
  - j) udzielania licencji do Utworu.

5. Jednocześnie oświadczam, że z chwilą przeniesienia majątkowych praw autorskich do Utworu zobowiązuję się do niekorzystania z przysługujących mi osobistych praw autorskich do Utworu z wyłączeniem prawa do autorstwa do Utworu i prawa do oznaczenia Utworu swoim nazwiskiem.

.....  
/podpis uczestnika konkursu/

.....  
/jeśli dotyczy czytelny podpis przedstawicieli ustawowych/

## KLAUZULA INFORMACYJNA DOT. PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH

Pani/Pana dane osobowe uczestników konkursu będą przetwarzane zgodnie z zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych („RODO”) oraz innymi obowiązującymi przepisami z zakresu ochrony danych osobowych. Zgodnie z art. 13 RODO, informujemy, że:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest spółka **Student Depot sp. z o.o.** z siedzibą przy Plac Marszałka Józefa Piłsudskiego 2, 00-073 Warszawa. Z Administratorem można się kontaktować pisząc na adres siedziby Administratora, adres email: [rodo@studentdepot.pl](mailto:rodo@studentdepot.pl) Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych osobowych. Skontaktować się można z nim pod adresem mailowym [rodo@studentdepot.pl](mailto:rodo@studentdepot.pl).
2. Pani/Pana dane osobowe (imię, nazwisko, adres, adres e-mail, telefon) będą przetwarzane w celach:
  - k) związanych z organizacją i wzięciem udziału w konkursie, zgodnie z zaakceptowaną treścią Regulaminu konkursu, tj. na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO oraz
  - l) w innych celach, niezbędnych z uwagi na realizację prawnie uzasadnionych interesów Administratora na podstawie art. 6 ust. 1 lit f RODO, w szczególności w celach ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami, prowadzenia korespondencji i odpowiadania na pisma w związku uczestnictwem w konkursie, w celach archiwizacyjnych i rozliczalności wymaganej przez RODO.
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w konkursie.
5. Pani/Pana dane osobowe mogą być ujawnione podmiotom udzielającym wsparcia Administratorowi, na zasadzie zleconych usług i zgodnie z zawartymi umowami powierzenia.
6. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane do czasu zakończenia konkursu, a po tym czasie po tym czasie przez okres oraz w zakresie wymaganym przez przepisy prawa.
7. Pani/Pana dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą profilowane
8. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do Pani/Pana danych osobowych, prawo ich sprostowania, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, jak również żądania ich poprawiania lub usunięcia w zakresie przewidzianym przepisami prawa.
9. W przypadku uznania, iż przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych przez Administratora narusza przepisy RODO, przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

.....  
/miejsce i data/ /czytelny podpis autora pracy/

.....  
/jeśli dotyczy czytelny podpis przedstawicieli ustawowych



# Student Depot

## SD BUDDY

Student Depot to największa sieć prywatnych akademików w Polsce. Oferuje prawie 4,2 tys. miejsc w siedmiu prywatnych domach studenckich o podwyższonym standardzie w Warszawie, Krakowie, Gdańsku, Wrocławiu, Poznaniu, Łodzi i Lublinie.

Od początku istnienia Student Depot konsekwentnie realizuje założenie, że ta marka to nie tylko miejsce zakwaterowania, ale także wspierająca się społeczność ludzi z całego świata, która razem studiuje, spędza wspólnie czas w akademiku w miejscach, takich jak: siłownia, strefa kinowa czy sala gier. Najemcy Student Depot to młodzi, ambitni ludzie z wieloma pasjami, dla których studia to okres nauki i realizacji planów życiowych, a znajomość języka angielskiego to standard.

1. Postać powinna być płci nieznanej (unisex)
2. Nadając jej cechy charakteru, byłaby to postać:
  - bardzo pozytywna
  - uczynna (pomagająca innym)
  - wrażliwa na zło
  - dbająca o środowisko naturalne
  - sympatyczna
  - uśmiechnięta
  - rozpoznawalna, czyli wyjątkowa
  - mająca mnóstwo znajomych
  - koleżeńska
  - wyluzowana
  - pozytywnie nastawiona do całego świata i wszystkich ludzi
  - odważna
  - troskliwa
  - dbająca o bezpieczeństwo
  - naturalna
  - nie obojętna na krzywdę innych
  - multikulti
  - dusza towarzystwa
  - o dużym poczuciu humoru
3. Postać powinna być bardzo pozytywnie odbierana przez dzisiejszą młodzież i pasować do dzisiejszego młodzieżowego świata.
4. Postać graficznie powinna być łatwa do przerobienia np. na monochromatyczne, pasujące do różnego wystroju piktogramy w naszych budynkach. Jeśli kolory to proste, pasujące do różnych

materiałów. Dobrze, aby jej ewentualne atrybuty np. charakterystyczne ręce, mogłyby być rozpoznawane i używane oddzielnie.

5. Postać nie powinna być skomplikowana graficznie, ale powinna zapadać w pamięć.
6. Postać powinna kojarzyć się z akademikiem i życiem studenta (nauką, ale także zabawą)
7. Postać nie może:
  - kojarzyć się ze złymi rzeczami/zachowaniami, robieniem innym krzywdy,
  - objawiać cech tzw. „wiecznego imprezowicza”
  - dyskryminować nikogo
  - nakłaniać sposobem jej przedstawienia graficznie do niebezpiecznych zachowań
  - kojarzyć się negatywnymi emocjami